

Opozorila o zdravju in varnosti

⚠ OPOZORILA O ZDRAVJU IN VARNOSTI: Za zmanjšanje tveganja osebnih poškodb, nelagodja ali škode na premoženju, se prepričajte, da vsi uporabniki slušalk pred uporabo vašega VR sistema natančno preberejo spodnja opozorila.

Za več informacij o varni uporabi vašega VR sistema obiščite Oculus Safety Center na <https://support.oculus.com>

V tem vodiču vključujemo ikone, ki ilustrirajo in vas usmerjajo glede vprašanj zdravja in varnosti. Ikone niso nadomestilo za besedilo tega vodiča, zato jih uporabljajte skupaj z besedilom.

⚠ Pred uporabo vašega VR sistema

- Preberite in upoštevajte vsa navodila za namestitev in uporabo, priložena VR očalom.
- Preglejte priporočila za strojno in programsko opremo za uporabo VR očal. Tveganje za nelagodje se lahko poveča, če niso uporabljeni priporočeni strojna in programska oprema. Vaše slušalke in programska oprema niso zasnovani za uporabo z nobeno nepooblaščen napravo, dodatkom, programsko opremo in/ali vsebino. Uporaba nepooblaščen naprave, dodatka, programske opreme in/ali vsebine ali vdiranje v napravo, programsko opremo ali vsebino lahko povzroči poškodbe vas ali drugih, povzroči težave z delovanjem ali škodo na vašem sistemu in povezanih storitvah ter lahko razveljavi garancijo.
- **Prilagoditev virtualnih očal.** Za zmanjšanje tveganja nelagodja naj bodo **virtualna očala** uravnotežena in centrirana, razdalja med zenicama (IPD) pa ustrezno nastavljena za vsakega uporabnika. Prilagodite bočne in zgornje trakove, da zagotovite udobno namestitev očal. IPD nastavite za vsakega uporabnika tako, da premaknete drsnik slike na desni strani spodnjega dela očal. Ko so očala pravilno nastavljena, naj se udobno prilegajo in videli boste eno jasno sliko. Ponovno preverite nastavitve, preden nadaljujete z uporabo po odmoru, da se izognete nenamernim spremembam nastavitvev.
- **Izbira vsebine.** Virtualna resničnost je poglobljena izkušnja, ki je lahko intenzivna. Strašljiva, nasilna ali tesnoba sprožajoča vsebina lahko povzroči, da vaše telo reagira, kot da bi bila situacija resnična. Previdno izberite vsebino, če imate zgodovino nelagodja ali fizičnih simptomov ob doživljanju takih situacij. Oculus nudi oceno udobja za nekatere vsebine, zato si pred uporabo oglejte oceno udobja za vašo vsebino. (Za več podrobnosti o ocenah udobja in kako lahko pomagajo zagotoviti udobno izkušnjo obiščite <https://support.oculus.com/comfort>). Če imate zgodovino nelagodja ob določeni vsebini ali izkušnjah ali ste novi v virtualni resničnosti, začnite z vsebino ocenjene kot **Udobna**, preden poskusite **Zmerno**, **Intenzivno** ali **Neocenjeno** vsebino.
- **Uporabite samo, ko se počutite dobro.** Udobna izkušnja virtualne resničnosti zahteva normalen občutek gibanja in ravnotežja. **Ne uporabljajte virtualnih očal**, saj lahko vaša dovzetnost za neželene simptome naraste, če doživljate katero od naslednjega:



Utrujenost;

- potrebo po spanju;
- vpliv alkohola ali drog;
- mačka;
- prebavne težave;
- čustveni stres ali tesnoba; ali
- prehlad, gripo, glavobole, migrene ali bolečine v ušesih.

⚠ Predhodne zdravstvene težave

- Posvetujte se s svojim zdravnikom, preden uporabljate virtualna očala, če ste noseči, starejši, imate predhodne nepravilnosti binokularnega vida ali psihiatrične motnje, ali pa trpite za srčno boleznijo ali drugo resno zdravstveno stanje.
- **Napadi.** Nekateri ljudje (približno 1 na 4000) lahko doživijo močno omotico, napade, trzanje oči ali mišic ali izgubo zavesti, sproženo z bliski svetlobe ali vzorci, kar se lahko zgodi med gledanjem televizije, igranjem video iger ali izkušnjo virtualne resničnosti, tudi če prej nikoli niso imeli napada ali izgube zavesti ali nimajo zgodovine epilepsije. Takšni napadi so pogostejši pri otrocih in mladih. Kdor doživi katerega od teh simptomov, naj preneha uporabljati virtualna očala in se posvetuje z zdravnikom. Če ste že imeli napad, izgubo zavesti ali drug simptom povezan z epileptičnim stanjem, se pred uporabo virtualnih očal posvetujte z zdravnikom.
- **Motnje pri medicinskih napravah.** Virtualna očala in kontrolerji lahko vsebujejo magnetne ali komponente, ki oddajajo radijske valove, kar lahko vpliva na delovanje bližnje elektronike, vključno s srčnimi spodbujevalniki, slušnimi aparati in defibrilatorji. Če imate spodbujevalnik ali drugo vsajeno medicinsko napravo, ne uporabljajte virtualnih očal in kontrolerjev, ne da bi se predhodno posvetovali z zdravnikom ali proizvajalcem vaše medicinske naprave. Ohranjajte varno razdaljo med virtualnimi očali, kontrolerjem in vašimi medicinskimi napravami. Prenehajte uporabljati virtualna očala in/ali kontrolerje, če opazite vztrajno motnjo pri delovanju vaše medicinske naprave.

⚠ Starostna omejitev/Otroci

Ta izdelek ni igrača in ga ne smejo uporabljati otroci, mlajši od 13 let, saj virtualna očala niso prilagojena otrokom, nepravilna velikost pa lahko povzroči nelagodje ali škodljive učinke na zdravje, mlajši otroci so tudi v kritičnem obdobju vizualnega razvoja. Odrasli morajo zagotoviti, da otroci (13 let in starejši) uporabljajo virtualna očala v skladu s temi opozorili o zdravju in varnosti, vključno s tem, da očala uporabljajo tako, kot je opisano v razdelku Pred uporabo virtualnih očal in v razdelku Varnostno okolje spodaj. Odrasli naj spremljajo otroke (13 let in starejše), ki uporabljajo ali so uporabljali virtualna očala, glede na simptome, opisane v teh opozorilih o zdravju in varnosti (vključno s simptomi, opisanimi v razdelkih Nelagodje in Poškodbe zaradi ponavljajočih se gibov), in naj omejijo čas uporabe ter poskrbijo, da si otroci med uporabo vzamejo odmore, daljša uporaba se priporoča izogibati, saj lahko negativno vpliva na koordinacijo oči in rok, ravnotežje in sposobnost večopravnosti, odrasli naj otroke natančno spremljajo med uporabo in po njej, da opazijo morebiten upad teh sposobnosti.



Okolje igralnega prostora

⚠ Tveganja, povezana s svobodo gibanja

Vaša virtualna očala spremljajo vaše premike naprej in nazaj, gor in dol, levo in desno, hkrati pa spremljajo rotacijsko gibanje vaše glave, kar omogoča, da se vaši premiki v fizičnem svetu prenesejo v gibanje v virtualnem svetu, vaša virtualna očala so samostojna in niso povezana z računalnikom z žicami ali kabli, kot je to pri drugih virtualnih očalih, ki delujejo prek PC, zato imate več svobode za gibanje.



Ob svobodi raziskovanja virtualnega sveta morate obenem poskrbeti za svojo varnost.

⚠ **Uporaba samo v varnem okolju:** Virtualna očala ustvarjajo poglobljeno izkušnjo virtualne resničnosti, ki vas odvrča od dejanskega okolja in popolnoma blokira vaš pogled nanj

• Nastavitev varnega igralnega prostora

- Vedno bodite pozorni na svoje okolje pred začetkom uporabe in med uporabo virtualnih očal. Bodite previdni, da se izognete poškodbam.

- Odgovorni ste za ustvarjanje in vzdrževanje varnega okolja za uporabo virtualnih očal ves čas.

- Virtualna očala uporabljajte samo v zaprtih prostorih.

- Resne poškodbe se lahko zgodijo zaradi spotikanja, trka v stene, pohištvo, druge predmete ali ljudi, zato pred uporabo očal očistite prostor za varno uporabo. Posebno pazite, da niste blizu predmetov, v katere bi se lahko zaleteli, ali območij, kjer bi lahko izgubili ravnotežje med uporabo virtualnih očal ali takoj po uporabi, kot so drugi ljudje, predmeti, stopnice, rampe, pločniki, balkoni, odprta vrata, okna, pohištvo, odprt ogenj (npr. sveče ali kamini), stropni ventilatorji ali svetilke, televizorji ali monitorji ali drugi predmeti.

- Pravilna uporaba sistema Guardian je pomembna za nastavitev varnega okolja. Prosimo, nastavite sistem Guardian pred uporabo, kot je opisano v navodilih na zaslonu za nastavitev sistema Guardian in v razdelku Guardian System spodaj.

- Priporočamo še zunanji opazovalca ali pomočnika, medtem ko se premikate v virtualnem svetu. Uporabite ustrezne ukrepe, da preprečite vstop oseb (zlasti otrok) ali hišnih ljubljencev, ki ne razumejo omejitev vašega zaznavanja, v vaš igralni prostor..



Interakcija med resničnim svetom in virtualnim okoljem

- Počasi se privadite na uporabo virtualnih očal, da se vaše telo prilagodi; sprva jih uporabljajte le nekaj minut naenkrat in čas uporabe postopoma povečujte, ko se boste navadili na virtualno resničnost. Pogled okoli sebe in uporaba kontrolerjev Oculus Touch ob prvem vstopu v virtualno resničnost vam lahko pomagata prilagoditi se morebitnim manjšim razlikam med vašimi gibanji v resničnem svetu in virtualno izkušnjo.

- Vzemite si vsaj 10 do 15 minut odmora vsakih 30 minut, tudi če menite, da ga ne potrebujete. Vsaka oseba je drugačna, zato si vzemite pogostejše in daljše odmore, če občutite nelagodje. Vedno si vzemite redne odmore in sami določite, kateri ritem odmorov vam najbolj ustreza.



- Premikajte se previdno med raziskovanjem virtualnega sveta. Hitri ali nenadni gibi lahko povzročijo trk ali izgubo ravnotežja.
- Uporaba virtualnih očal in kontrolerjev Oculus Touch lahko povzroči izgubo ravnotežja. Če se vam zdi, da je ravnotežje prizadeto, snamite očala in si vzemite odmor, dokler se ravnotežje ne vrne v normalno stanje.
- Zapomnite si, da predmeti, ki jih vidite v virtualnem okolju, ne obstajajo v resničnem svetu, zato na njih ne sedite, ne stojite ali jih ne uporabljajte kot oporo.
- Ostanite v sedečem položaju, razen če vaša igra ali vsebina zahteva stoječe ali gibanje po igralnem prostoru. Če uporabljate očala med sedenjem, poskrbite, da sedite na varni in stabilni podlagi.
- Uporaba virtualnih očal z očali lahko poveča tveganje za poškodbe obraza, če padete ali udarite v obraz.
- Med uporabo virtualnih očal s kontrolerji Oculus Touch lahko raztegnete roke na stran ali nad glavo, zato poskrbite, da v teh območjih ni predmetov ali morebitnih nevarnosti.
- Poskrbite, da ima vaš igralni prostor raven, trden in enakomeren pod, brez ohlapnih preprog, neravnih površin ali drugih nevarnosti. Pred uporabo očal odstranite morebitne ovire, po katerih bi se lahko spotaknili.
- Zapomnite si, da med uporabo virtualnih očal morda ne boste opazili, če v vaš igralni prostor vstopijo ljudje ali hišni ljubljenci. Zavarujte prostor med uporabo in če zaznate, da je nekaj ali nekdo vstopil, snamite očala in začasno prekinite izkušnjo VR, da se prepričate, da je prostor še vedno varen.
- Med uporabo virtualnih očal je vaš pogled na okolico popolnoma blokiran, zato ne držite ali rokovajte s predmeti, ki so nevarni, lahko povzročijo poškodbe ali se poškodujejo.
- Obroči na kontrolerjih Oculus Touch segajo stran od vaših rok. Bodite previdni pri premikanju rok, da se ne udarite s kontrolerji.

Pprepovedane uporabe!

- Virtualna očala so zasnovana za uporabo v zaprtih prostorih. Uporaba očal na prostem ustvarja dodatne in nepredvidljive nevarnosti, kot so neravne in spolzke površine, nepričakovane ovire, vozila (promet), osebe ali hišni ljubljenci. Prav tako očala morda ne bodo delovala pravilno na prostem.
- Očal nikoli ne nosite v situacijah, ki zahtevajo vašo pozornost, kot so tek, kolesarjenje ali vožnja.
- Ne uporabljajte očal med vožnjo v premikajočem se vozilu, kot so avtomobil, avtobus ali vlak, saj spremembe hitrosti ali nenadni gibi lahko povečajo vašo dovzetnost za neželene simptome.



- **Sistem Guardian.** Virtualna očala vsebujejo funkcijo sistema Guardian, virtualni sistem meja, zasnovan za pomoč pri ostajanju znotraj vašega igralnega prostora in preprečevanju trkov s predmeti (kot so pohištvo ali stene) v vašem fizičnem svetu, medtem ko ste v virtualnem okolju. Ko boste svoj igralni prostor pravilno definirali v skladu z navodili na zaslonu in navodili v tem priročniku, vam bo sistem Guardian pomagal zavedati se meja, ki ste jih določili za vaš prostor. Prav tako vas bo opozoril, ko se boste približevali tem mejam.



- **Vrste meja.** Sistem Guardian lahko zagotovi dve različni vrsti meja: (1) Roomscale in (2) Stacionarne. Vsaka vrsta zagotavlja različne ravni opozoril. Roomscale meja je najbolj primerna za vse VR izkušnje in jo izberite za vsebino, ki spodbuja večje gibanje. Zahteva najmanj 2 m x 2 m prostega prostora ali 6,5 ft x 6,5 ft. Stacionarna meja je le vizualni opomnik, da niste v Roomscale stilu. Stacionarna meja se uporablja za vsebino, ki ne spodbuja velikega gibanja. Ni primerna za izkušnje, ki zahtevajo veliko gibanja ali hitre/povečane gibe z rokami. Izberite primerno vrsto meje glede na izbrano vsebino. Ne glede na vrsto poskrbite, da so v igralnem prostoru odstranjene vse ovire, ki bi lahko motile prosto gibanje nog in rok.

- Stacionarna meja je namenjena le minimalnemu opozorilu, če naredite en ali dva koraka izven začetne pozicije v VR. Ta vrsta meja se uporablja za vsebino, ki zahteva minimalno gibanje spodnjega dela telesa in rok.

- Roomscale meja je zasnovana za uporabo za vsebino, ki spodbuja gibanje po igralnem prostoru in zahteva veliko gibanje spodnjega dela telesa.

- Pri obeh vrstah je pomembno, da zagotovite, da je območje znotraj meje sistema Guardian brez nevarnosti in ovir, kot je opisano v tem priročniku.

- Sledite navodilom na zaslonu pri izbiri ali spremembi vrste meja in nastavitvi sistema Guardian. Za več podrobnosti o vrstah meja obiščite <https://support.oculus.com/guardian>.

- Prostor, ki ga določite s sistemom Guardian, naj bo čist in oddaljen od morebitnih nevarnosti. Poskrbite, da bo med mejo igralnega prostora in morebitnimi nevarnostmi (kot so pohištvo ali stene) dodaten prostor za varnostno rezervo, da se ne boste dotaknili nevarnosti, če se premikate izven meja, izgubite ravnotežje, se spotaknete ali hitro iztegnete roke med aktivno igro. Pri stacionarni meji sistem Guardian ne opozori, če kontrolerji Oculus Touch pridejo ali segajo čez določene meje, zato poskrbite, da je območje, ki ga dosežete z iztegnjenimi rokami, brez nevarnosti.



- Sistem Guardian je najučinkovitejši, če vsakič izberete pravilno vrsto meje. Prav tako morate vsakokrat pravilno definirati svoj igralni prostor v skladu z navodili na zaslonu in tem priročnikom. Pred vsako uporabo očal preverite, da je sistem Guardian pravilno nastavljen, da je vaš igralni prostor pravilno definiran in da se v prostor niso pojavile nove potencialne nevarnosti.

- Sistem Guardian morda ne bo deloval pravilno v območjih s površinami brez značilnosti, steklom ali ogledali. Še vedno ste odgovorni, da virtualna očala uporabljate v varnem okolju, kot je opisano v tem priročniku. Sistem Guardian vas bo opozoril le na mejo vašega igralnega prostora. Ne more preprečiti, da bi se premikali izven igralnega prostora. Na primer, ne bo preprečil trka v steno ali padca skozi vrata, okno ali po stopnicah. Posebno bodite pozorni, da v neposredni bližini igralnega prostora ni nevarnih območij (stopnišča, okna itd.) ali predmetov, s katerimi bi se lahko srečali, če ne boste dovolj hitro reagirali na sistem Guardian.



- Sistem Guardian ne zaznava meja nad vašim igralnim prostorom, zato bodite posebej pozorni, da je območje nad glavo brez potencialnih nevarnosti, kot so svetilke ali stropni ventilatorji. Prav tako ne opozori na nevarnosti na tleh, zato sledite navodilom za varno talno površino v tem priročniku.

- Sistem Guardian ne zazna vseh predmetov v vašem igralnem prostoru in ne bo opozoril na predmete znotraj prostora, kot so pohištvo, svetilke ali druge osebe ali hišni ljubljenci, ki lahko vstopijo v prostor, potem ko ste si nadeli očala.

- Sledite vsem obvestilom na zaslonu, če ste pozvani, da ponovno definirate meje igralnega prostora ali zagotovite pravilno delovanje sistema Guardian.

- Hitro gibanje morda ne bo omogočilo dovolj časa za reakcijo, da ostanete znotraj igralnega prostora, tudi če vas sistem Guardian opozori, zato se premikajte dovolj počasi, da lahko reagirate na opozorila sistema Guardian.

- Sistem Guardian morda ne bo deloval pravilno, če so očala padla ali poškodovana. Pred uporabo preverite očala in kontaktirajte Oculus podporo, če sistem Guardian ne deluje pravilno.

- Več informacij o sistemu Guardian najdete na <https://support.oculus.com/guardian>.

- **Kamera Pass-Through.** Virtualna očala imajo funkcijo "pass-through" kamere, ki uporablja kamero za prikaz vašega fizičnega okolja na zaslonu očal. Ko je omogočena, je funkcija kamere pass-through zasnovana tako, da vas opozori, če zapustite določen igralni prostor, in prikaže vaš fizični svet. Prav tako se uporablja za določitev ali potrditev meja igralnega prostora v povezavi s sistemom Guardian.

- Kamera pass-through lahko zaostaja (latenca) glede na dejansko dogajanje v fizičnem svetu, vaš vidni kot med uporabo kamere pa je manjši kot normalni vidni kot, ko ne uporabljate očal. Prav tako lahko pride do napake pri zaznavanju globine, ko gledate fizični svet skozi kamero pass-through.

- Kamera pass-through je zasnovana le za kratkotrajno uporabo, da vas opozori na nevarnosti v resničnem svetu, ko zapustite določen igralni prostor, ali za nastavitvev igralnega prostora v sistemu Guardian. Ni priporočljivo dolgotrajno uporabljati kamere pass-through ali jo uporabljati za navigacijo na dolge razdalje v resničnem svetu.).

- Upoštevajte naslednje previdnostne ukrepe pri uporabi kamere pass-through.
 - Premikajte se počasi in previdno, kadar uporabljate funkcijo pass-through.
 - Kamere pass-through ne uporabljajte za navigacijo v resničnem svetu, razen za kratke razdalje, da se vrnite v svoj igralni prostor ali preidete v bližnji igralni prostor. Ne poskušajte uporabljati kamere pass-through za premikanje po površinah, ki niso ravne ali vsebujejo nevarnosti. Snemite očala, da boste imeli neoviran pogled.
 - Med uporabo kamere pass-through ne hodite po stopnicah ali po poševnih (navzgor ali navzdol nagnjenih) površinah.
 - Vedno snamite očala v vseh situacijah v resničnem svetu, ki zahtevajo pozornost ali koordinacijo.
 - Če pogled kamere pass-through izgine, snamite očala in se vrnite v svoj igralni prostor.
 - Pogled fizičnega sveta, prikazan s kamero pass-through, lahko ob dolgotrajni uporabi povzročičasne učinke. Funkcije pass-through ne uporabljajte več kot nekaj minut.
 - Učinki uporabe kamere pass-through lahko povečajo tveganje za poškodbe pri običajnih aktivnostih v resničnem svetu. Ne vozite, ne upravljajte z napravami ali se ne ukvarjajte z drugimi vizualno ali fizično zahtevnimi dejavnostmi, ki imajo potencialno resne posledice (tj. dejavnosti, pri katerih bi kateri koli simptomi lahko povzročili smrt, osebno poškodbo ali škodo premoženju), ali z drugimi dejavnostmi, ki zahtevajo neokrnjen ravnotežni občutek in koordinacijo oči in rok (npr. športne aktivnosti, vožnja s kolesom itd.), dokler se popolnoma ne povrnete po morebitnih učinkih.



Poškodbe sluha

-  Da preprečite morebitne poškodbe sluha, ne poslušajte pri visoki glasnosti dalj časa.

Sistemska opozorila

Za vašo varnost morate takoj ukrepati, ko vas opozorila sistema pozovejo. Virtualna očala vam lahko prikažejo naslednja opozorila:

- **Opozorilo o pregrevanju.** Zvočno in vizualno opozorilo, kadar se očala pregrevajo. Če se to opozorilo prikaže/zasliši, da zmanjšate tveganje za osebno poškodbo, takoj snamite očala in jih pustite, da se ohladijo, preden nadaljujete z uporabo.
- **Opozorilo o glasnosti zvoka.** Vizualno opozorilo v primeru visoke glasnosti. Če se prikaže, znižajte glasnost, da zmanjšate tveganje za izgubo sluha.
- **Opozorilo izven igralnega prostora.** Vizualno opozorilo, če ste izven svojega igralnega prostora. Če se prikaže, snamite očala ali se vrnite v igralni prostor, da nadaljujete izkušnjo, če želite.
- **Opozorila o napaki sledenja.** Vizualno opozorilo, če sistem sledenja očal ne deluje pravilno. Če očala doživljajo težave s sledenjem, sistem Guardian morda ne deluje pravilno ali je onemogočen. Če se to opozorilo prikaže, snamite očala in se premaknite v varno območje. Nato sledite navodilom na zaslonu, da odpravite težavo.

Nelagodje

- Takoj prenehajte uporabljati virtualna očala, če se pojavijo katerikoli od naslednjih simptomov:
 - Napadi;
 - Izguba zavesti;
 - Napetost oči;
 - Tremor oči ali mišic;
 - Neprostovoljni gibi;
 - Spremenjen, zamegljen ali dvojni vid ali druge vidne nepravilnosti;
 - Omotica;
 - Dezorientacija;
 - Motnje ravnotežja;
 - Motnje koordinacije oči in rok;
 - Pretirano potenje;
 - Povečano slinjenje;
 - Slabost;
 - Lahkotna omedlevica;
 - Nelagodje ali bolečina v glavi ali očeh;
 - Zaspanost;
 - Utrujenost;
 - Kateri koli simptomi, podobni slabosti zaradi gibanja.
- Tako kot pri simptomih, ki se pojavijo po izkrcanju s ladje, se lahko simptomi po uporabi virtualne resničnosti pojavijo in postanejo bolj očitni šele več ur po uporabi. Ti po-uporabi simptomi lahko vključujejo zgoraj navedene simptome, pa tudi pretirano zaspanost in zmanjšano sposobnost večopravnosti. Ti simptomi lahko povečajo tveganje za poškodbe pri običajnih aktivnostih v resničnem svetu.
 - Ne vozite, ne upravljajte z napravami ali se ne ukvarjajte z drugimi vizualno ali fizično zahtevnimi dejavnostmi, ki imajo potencialno resne posledice (tj. dejavnosti, pri katerih bi kateri koli simptomi lahko povzročili smrt, osebno poškodbo ali škodo premoženju), ali z drugimi dejavnostmi, ki zahtevajo neokrnjen ravnotežni občutek in koordinacijo oči in rok (npr. športne aktivnosti, vožnja s kolesom itd.), dokler se popolnoma ne povrnete po vseh simptomih.
 - Ne uporabljajte očal, dokler vsi simptomi popolnoma ne izginejo več ur.



Bodite pozorni na vrsto vsebine, ki ste jo uporabljali pred nastopom simptomov, saj so simptomi lahko odvisni od vrste vsebine. Preverite oceno udobja vsebine, ki ste jo uporabljali, in razmislite o uporabi vsebine z manj intenzivno oceno udobja.

- Obiščite zdravnika, če se pojavijo resni in/ali vztrajni simptomi.

Baterija in polnjenje virtualnih očal

Vaša virtualna očala vsebujejo polnilno litij-ionsko baterijo in lahko vključujejo napajalnik (polnilec) ter polnilni kabel. Nepravilna uporaba baterije ali napajalnika lahko povzroči požar, eksplozijo, uhajanje baterije ali drugo nevarnost. Sledite spodnjim navodilom, da zmanjšate tveganje za poškodbe ali škodo:

- Baterija v očalih ni uporabniku zamenljiva ali servisna. Ne poskušajte odpreti očal, da bi dostopali do baterije, je ne odpirajte, popravljajte ali menjajte. Za podporo glede baterije ali upravljanja z energijo se obrnite na Oculus Support.
- Polnite očala samo z vključenim napajalnikom in kablom ali s potrjenim napajalnikom in kablom, če v kompletu ni priloženih. Ne uporabljajte drugih kablov ali napajalnikov. Če niste prepričani o združljivosti, se obrnite na Oculus Support.
- Občasno preverite kable, priključke in napajalnik za poškodbe ali znake obrabe. Napajalnika ne uporabljajte, če so prsti, ohišje, priključni port, kabel ali kateri koli del poškodovani, razpokani ali izpostavljeni.
- Ne uporabljajte zunanjih baterijskih paketov ali drugih virov napajanja za polnjenje baterije ali napajanje očal, razen priloženega napajalnika ali pooblaščenih dodatkov.
- Ne poskušajte polniti ali uporabljati očal, če se ne vklopijo po poskusu polnjenja, če se med uporabo ali polnjenjem nenormalno segrejejo ali če je baterijski prostor napihnjen, pušča tekočino ali kadi.
- Ne razstavljajte, stiskajte, upogibajte, deformirajte, prebadajte, trgajte ali pritiskajte z veliko silo na očala. To lahko povzroči uhajanje ali notranjo kratkosto baterije, kar vodi do pregrevanja.
- Izogibajte se padcem očal. Posebej pri padcu na trdo površino obstaja tveganje poškodb očal in baterije. Pred vsako uporabo preverite očala za morebitne vidne poškodbe. Če sumite na poškodbo očal ali baterije, kontaktirajte Oculus Support.
- Ne dovolite, da se očala zmočijo ali pridejo v stik s tekočinami. Tudi če se očala posušijo in delujejo normalno, lahko kontakti baterije ali elektronika počasi korodirajo in predstavljajo varnostno tveganje. Če se očala zmočijo, se obrnite na Oculus Support, tudi če delujejo normalno.
- Ne postavljajte očal na mesta, ki se lahko zelo segrejejo, npr. blizu kuhalne površine, kuhinjskih aparatov, likalnika, radiatorja ali neposredno na soncu. Prekomerno segrevanje lahko poškoduje očala ali baterijo in lahko povzroči eksplozijo. Ne sušite mokrih ali vlažnih očal z aparatom ali virom toplote, kot so mikrovalovna pečica, sušilnik za lase, likalnik ali radiator. Ne puščajte očal v avtomobilu pri visokih temperaturah.
- V primeru uhajanja baterije ne dovolite stika tekočine s kožo ali očmi. Če pride do stika, prizadeto mesto sperite z veliko vode in poiščite zdravniško pomoč.
- Poskrbite, da bodo očala med uporabo ali polnjenjem ustrezno prezračena. Pokrivanje očal z materiali, ki močno omejujejo pretok zraka, lahko vpliva na delovanje in predstavlja nevarnost požara ali eksplozije.
- Vaša očala in napajalnik (če je priložen) izpolnjujejo predpisane standarde glede temperature površine. Da preprečite morebitne opekline zaradi nizkih ali visokih temperatur pri dolgotrajnem stiku s kožo, se izogibajte neposrednemu stiku z napajalnikom med polnjenjem ali uporabo. Poskrbite, da je napajalnik v dobro prezračenem prostoru in ga ne postavljajte pod blazino, odejo ali del telesa. Uporabniki z medicinskimi ali fizičnimi omejitvami, ki vplivajo na zaznavanje toplote, morajo biti posebej previdni. Sledite termičnim opozorilom in nasvetom na zaslonu naprave.

- Očala in baterijo ustrezno odložite. Ne zavržite jih v ogenj ali peč, saj se baterija ob pregrevanju lahko eksplozira. Odvrzite jih ločeno od gospodinjskih odpadkov. Za pravilno vzdrževanje, zamenjavo in odlaganje obiščite <https://support.oculus.com>.

Temperatura virtualnih očal



- Pomembno je spremljati temperaturo vaših virtualnih očal, saj se lahko sprednje površine segrejejo. Normalno je, da se očala med uporabo ali polnjenjem na dotik zdijo topla. Dolgotrajen stik kože z očali, ki so vroča na dotik, lahko povzroči nelagodje, rdečico ali opekline zaradi nizke temperature. Če se očala na dotik zdijo vroča ali neprijetno topla, prenehajte z uporabo ali polnjenjem in jih pustite, da se ohladijo.

Poškodbe zaradi ponavljajočih se obremenitev

Uporaba naprave lahko povzroči bolečine v mišicah, sklepih, vratu, rokah ali na koži. Če se katerikoli del telesa utruja ali zaboli med uporabo virtualnih očal ali njihovih komponent, ali če občutite simptome, kot so mravljinčenje, otrplost, pekoč občutek ali togost, prenehajte z uporabo in počivajte več ur, preden jih ponovno uporabite. Če simptomi ali druga nelagodja vztrajajo med ali po uporabi, prenehajte z uporabo in se posvetujte z zdravnikom.

Dodatki

- Vaša virtualna očala in programska oprema niso zasnovani za uporabo z nepooblaščenimi dodatki. Uporaba nepooblaščenega dodatka lahko povzroči poškodbe pri vas ali drugih, težave z delovanjem ali poškodbe sistema in povezanih storitev ter lahko razveljavi vašo garancijo.
- Za pravilno namestitvev, opozorila in uporabo vključenih ali pooblaščenih dodatkov se posvetujte z navodili za dodatke.
- Za pooblašcene dodatke uporabljajte samo priporočene baterije in polnilne sisteme.
- Ko so na voljo, namestite in uporabljajte zapestne trakove ali vrvce z dodatki, da jih med uporabo pritrdite na zapestje.
- Z vsemi sledljivimi dodatki uporabljajte vrvce, da se ti ne spremenijo v nevarne projekte.

Baterije kontrolerjev

Vaši kontrolerji Oculus Touch vsebujejo AA baterije.

- **NEVARNOST DUŠENJA.** Daljinec ni igrača. Vsebuje baterije, ki so majhni deli. Hranite izven dosega otrok, mlajših od 3 let.
- Hranite nove in rabljene baterije izven dosega otrok. Če pokrov baterijskega prostora ne zapira tesno, prenehajte z uporabo izdelka in ga hranite izven dosega otrok, dokler ga ni mogoče popraviti.
- Hranite v originalni embalaži, dokler jih ne boste uporabili. Rabljene baterije pravočasno pravilno odstranite.

- Baterija v kontrolerju je uporabniku zamenljiva.
- Ne mešajte starih in novih baterij. Zamenjajte vse baterije v kompletu hkrati.
- Ne razstavljajte, ne prebadajte in ne poskušajte spreminjati baterij.
- **Tveganje požara.** Baterije lahko eksplodirajo ali puščajo, če so nameščene narobe, razstavljene, polnjene, stisnjene, zmešane z rabljenimi ali drugimi vrstami baterij ali izpostavljene ognju ali visoki temperaturi. Remove exhausted batteries from product promptly.
- Izrabljene baterije takoj odstranite iz izdelka. Pred shranjevanjem ali daljšo neuporabo odstranite baterije. Izrabljene baterije lahko puščajo in poškodujejo vaše kontrolerje Oculus Touch.
- Za pravilno vzdrževanje, zamenjavo in odstranitev baterij obiščite [Oculus Support](#).

⚠ Električni udar

Za zmanjšanje tveganja električnega udara:

- Ne spreminjajte ali odpirajte nobene od priloženih komponent.
- Ne polnite naprave, če je kateri koli del priloženega ali odobrenega kabla AC adapterja strgan, so žice izpostavljene ali je baterijski prostor poškodovan.
- Ne vstavljajte kovinskih, prevodnih ali drugih tujih predmetov v polnilni priključek.
- Ne izpostavljajte naprave vodi ali tekočinam.
- UPORABLJAJTE SAMO priloženi AC adapter z vašo napravo ali drug pooblaščen adapter, če priložen ni bil.

⚠ Vzdrževanje VR sistema

- Ne uporabljajte sistema, če je kateri koli del zlomljen ali poškodovan.
- Ne poskušajte sami popraviti nobenega dela sistema. Popravila sme opravljati le pooblaščen servis Oculus.
- Da preprečite poškodbe virtualnih očal ali kontrolerjev Oculus Touch, jih ne izpostavljajte vlagi, visoki vlažnosti, visokim koncentracijam prahu ali delcem v zraku, temperaturam zunaj delovnega območja ali neposredni sončni svetlobi.
- Za zaščito pred poškodbami hranite virtualna očala, polnilnik, kable in dodatke stran od hišnih ljubljencev.



⚠ Nalezljive bolezni

Da preprečite prenos nalezljivih bolezni (kot je konjunktivitis), ne delite virtualnih očal z osebami, ki imajo nalezljive bolezni, okužbe ali bolezni, še posebej oči, kože ali lasišča. Virtualna očala in kontrolerje je treba očistiti po vsaki uporabi s koži prijaznimi antibakterijskimi robčki brez alkohola in abrazivnih snovi ter z suho mikrovlakensko krpo za leče. Ne uporabljajte tekočih ali kemičnih čistil za leče. Zamenjajte obrazni vmesnik virtualnih očal, če je obrabljen ali ga ni mogoče očistiti.

⚠ Draženje kože

Virtualna očala se nosijo neposredno ob koži in lasišču. Prenehajte z uporabo, če opazite otekanje, srbenje, draženje kože, izpadanje las ali druge reakcije kože. Enako velja za kontroler - prenehajte z uporabo, če opazite draženje kože ali druge reakcije. Če simptomi vztrajajo, se posvetujte z zdravnikom.

⚠ Brez neposredne sončne svetlobe na leče

Posebno pazite, da leče niso izpostavljene neposredni sončni svetlobi. Na primer, ne shranjujte ali prenašajte virtualnih očal tako, da so leče izpostavljene neposredni sončni svetlobi. Neposredna sončna svetloba, tudi za kratek čas, lahko poškoduje optiko in zaslon.



! Ni medicinski pripomoček

Virtualna očala in dodatki niso medicinski pripomočki in niso namenjeni diagnostiki, zdravljenju, ozdravitvi ali preprečevanju bolezni.

! Hranite stran od hišnih ljubljencev

Da preprečite poškodbe, hranite virtualna očala, polnilnik, kable in dodatke stran od hišnih ljubljencev.

Zdravstvena i sigurnosna upozorenja

⚠ UPOZORENJA O ZDRAVLJU I SIGURNOSTI: Kako biste smanjili rizik od ozljeda, nelagode ili oštećenja imovine, pobrinite se da svi korisnici slušalica pažljivo pročitaju upozorenja u nastavku prije korištenja vašeg VR sustava.

Za više informacija o tome kako sigurno koristiti svoj VR sustav posjetite Oculus sigurnosni centar na <https://support.oculus.com>

U ovaj vodič uključujemo ikone koje ilustriraju i vode vas o pitanjima zdravlja i sigurnosti. Ikone nisu zamjena za tekst u ovom vodiču, stoga ih koristite zajedno s tekstom.

⚠ Prije korištenja VR sustava

- Pročitajte i slijedite sve upute za instalaciju i uporabu isporučene s VR naočalama.
- Pregledajte hardverske i softverske preporuke za korištenje VR naočala. Rizik od nelagode može se povećati ako se ne koriste preporučeni hardver i softver. Vaše slušalice i softver nisu dizajnirani za korištenje s bilo kojim neovlaštenim uređajem, dodatkom, softverom i/ili sadržajem. Korištenje ili hakiranje neovlaštenog uređaja, dodatka, softvera i/ili sadržaja može uzrokovati ozljede vama ili drugima, uzrokovati kvar ili oštećenje vašeg sustava i povezanih usluga te može poništiti jamstvo.
- **Prilagodba virtualnih naočala.** Kako bi se smanjio rizik od nelagode, virtualne naočale trebaju biti uravnotežene i centrirane, a udaljenost između zjenica (IPD) treba prilagoditi svakom korisniku. Podesite bočne i gornje trake kako biste osigurali udobno postavljanje naočala. Postavite IPD za svakog korisnika pomicanjem klizača slike na desnu stranu dna naočala. Kada su naočale pravilno podešene, trebale bi udobno pristajati i vidjet ćete jednu jasnu sliku. Ponovno provjerite postavke prije nastavka korištenja nakon pauze kako biste izbjegli slučajne promjene postavki.
- **Odabir sadržaja.** Virtualna stvarnost je impresivno iskustvo koje može biti intenzivno. Zastrašujući, nasilni ili tjeskobni sadržaj može uzrokovati da vaše tijelo reagira kao da je situacija stvarna. Pažljivo birajte sadržaj ako imate povijest nelagode ili fizičkih simptoma kada doživljavate takve situacije. Oculus daje ocjene udobnosti za neke sadržaje, stoga svakako provjerite ocjenu udobnosti za svoj sadržaj prije nego što ga upotrijebite. (Za više detalja o ocjenama udobnosti i kako one mogu pomoći u pružanju ugodnog iskustva, posjetite <https://support.oculus.com/comfort>). Ako ste u prošlosti imali nelagodu s određenim sadržajem ili iskustvima ili ste novi u VR-u, počnite sa sadržajem ocijenjenim kao ugodan prije nego što isprobate umjereni, intenzivni ili neocijenjeni sadržaj.
- **Koristite samo kad se osjećate dobro.** Ugodno iskustvo virtualne stvarnosti zahtijeva normalan osjećaj pokreta i ravnoteže. Nemojte koristiti virtualne naočale jer se vaša osjetljivost na štetne simptome može povećati ako osjetite bilo što od sljedećeg:



Zamor;

- potreba za spavanjem;
- utjecaj alkohola ili droga;
- mačka;
- probavni problemi;
- emocionalni stres ili tjeskoba; ili
- prehlade, gripe, glavobolje, migrene ili bolova u uhu.

⚠ Prethodni zdravstveni problemi

- Posavjetujte se sa svojim liječnikom prije korištenja virtualnih naočala ako ste trudni, starije osobe, imate prethodne abnormalnosti binokularnog vida ili psihijatrijske poremećaje ili patite od srčanih bolesti ili drugog ozbiljnog zdravstvenog stanja.
- **Napadi.** Neki ljudi (oko 1 od 4,000) mogu doživjeti jaku vrtoglavicu, napadaje, trzanje očiju ili mišića ili gubitak svijesti izazvan bljeskovima svjetla ili uzorcima, što se može dogoditi tijekom gledanja televizije, igranja videoigara ili doživljavanja virtualne stvarnosti, čak i ako nikada prije nisu imali napadaj ili gubitak svijesti ili nemaju povijest epilepsije. Takvi napadaji češći su kod djece i mladih. Svatko tko ima bilo koji od ovih simptoma trebao bi prestati koristiti virtualne naočale i posavjetovati se s liječnikom. Ako ste već imali napadaj, gubitak svijesti ili drugi simptom povezan s epileptičnim stanjem, posavjetujte se sa svojim liječnikom prije korištenja virtualnih naočala.
- **Poremećaj rada medicinskih uređaja.** Virtualne naočale i kontroleri mogu sadržavati magnete ili komponente koje emitiraju radio valove, što može utjecati na performanse elektronike u blizini, uključujući pejsmejkere, slušna pomagala i defibrilatore. Ako imate srčani stimulator ili drugi ugrađeni medicinski uređaj, nemojte koristiti virtualne naočale i kontrolere bez prethodnog savjetovanja s liječnikom ili proizvođačem vašeg medicinskog uređaja. Održavajte sigurnu udaljenost između virtualnih naočala, kontrolera i medicinskih uređaja. Prestanite koristiti virtualne naočale i/ili kontrolere ako primijetite trajni kvar vašeg medicinskog uređaja.

⚠ Dobno ograničenje/Djeca

Ovaj proizvod nije igračka i ne smiju ga koristiti djeca mlađa od 13 godina, jer virtualne naočale nisu prilagođene djeci, a nepravilna veličina može uzrokovati nelagodu ili štetne učinke na zdravlje, mlađa djeca su također u kritičnom razdoblju razvoja vida. Odrasli bi trebali osigurati da djeca (13 godina i starija) koriste virtualne naočale u skladu s ovim zdravstvenim i sigurnosnim upozorenjima, uključujući korištenje naočala kako je opisano u odjeljku Prije upotrebe virtualnih naočala i u odjeljku Sigurnosno okruženje u nastavku. Odrasli bi trebali pratiti djecu (13 godina i stariju) koja koriste ili su koristila virtualne naočale zbog simptoma opisanih u ovim zdravstvenim i sigurnosnim upozorenjima (uključujući simptome opisane u odjeljcima Nelagoda i ozljede koji se ponavljaju) i trebaju ograničiti vrijeme korištenja i osigurati da djeca prave pauze tijekom uporabe, preporučuje se izbjegavati dugotrajnu upotrebu. Budući da može negativno utjecati na koordinaciju oko-ruka, ravnotežu i sposobnost obavljanja više zadataka, odrasli bi trebali pomno pratiti djecu tijekom i nakon upotrebe kako bi primijetili bilo kakav pad tih sposobnosti.



Okruženje prostora za igranje

⚠ Rizici povezani sa slobodom kretanja

Vaše virtualne naočale prate vaše pokrete naprijed-natrag, gore i dolje, lijevo i desno, dok također prate rotacijsko kretanje vaše glave, omogućujući da se vaši pokreti u fizičkom svijetu prenesu na kretanje u virtualnom svijetu, vaše virtualne naočale su samostalne i nisu povezane s vašim računalom žicama ili kabelima kao što to čine druge virtualne naočale. koji rade putem računala, tako da imate više slobode kretanja.

Uz slobodu istraživanja virtualnog svijeta, također morate voditi računa o svojoj sigurnosti.

⚠ **Koristite samo u sigurnom okruženju:** Virtualne naočale stvaraju impresivno iskustvo virtualne stvarnosti koje vas odvlači od stvarnog okruženja i potpuno blokira vaš pogled na njega.

• Postabčkemke sigurnog prostora za igru

• Uvijek obratite pozornost na svoje okruženje prije korištenja i tijekom korištenja virtualnih naočala. Pazite da izbjegnute ozljede.

• Odgovorni ste za stvaranje i održavanje sigurnog okruženja za korištenje virtualnih naočala u svakom trenutku.

• Koristite virtualne naočale samo u zatvorenom prostoru.

• Ozbiljne ozljede mogu nastati zbog spoticanja, udara u zidove, namještaj, druge predmete ili ljude, stoga svakako očistite područje radi sigurne uporabe prije upotrebe naočala. Posebno pazite da ne budete u blizini predmeta na koje biste mogli naletjeti ili područja na koja biste mogli izgubiti ravnotežu tijekom upotrebe virtualnih naočala ili neposredno nakon upotrebe, kao što su drugi ljudi, predmeti, stepenice, rampe, pločnici, balkoni, otvorena vrata, prozori, namještaj, otvoreni plamen (npr. svijeće ili kamini), stropni ventilatori ili svjetiljke, televizori ili monitori ili drugi predmeti.

• Pravilna uporaba sustava Guardian važna je za postavljanje sigurnog okruženja. Postavite sustav Guardian prije uporabe kako je opisano u uputama na zaslonu za postavljanje Guardian i u odjeljku Guardian System u nastavku.

• Priporujemo še zunanjega opazovalca ali pomoćnika, medtem ko se premikate v virtualnem svetu. Uporabite ustrezne ukrepe, da preprečite vstop oseb (zlasti otrok) ali hišnih ljubljencov, ki ne razumejo omejitev vašega zaznavanja, v vaš igralni prostor.

Interakcija između stvarnog svijeta i virtualnog okruženja

• Polako se naviknite na korištenje virtualnih naočala kako biste prilagodili svoje tijelo; U početku ih koristite samo nekoliko minuta odjednom i postupno povećavajte vrijeme korištenja kako se naviknete na virtualnu stvarnost. Gledanje oko sebe i korištenje Oculus Touch kontrolera kada prvi put uđete u virtualnu stvarnost može vam pomoći da se prilagodite svim manjim razlikama između vaših pokreta u stvarnom svijetu i virtualnog iskustva.



• Napravite pauzu od najmanje 10 do 15 minuta svakih 30 minuta, čak i ako smatrate da vam nije potrebna. Svaka osoba je drugačija, stoga pravite češće i duže pauze ako osjećate nelagodu. Uvijek pravite redovite pauze i sami odredite koji vam ritam pauza najviše odgovara.



• Krećite se pažljivo dok istražujete virtualni svijet. Brzi ili nagli pokreti mogu uzrokovati sudar ili gubitak ravnoteže.

• Korištenje virtualnih naočala i Oculus Touch kontrolera može uzrokovati gubitak ravnoteže. Ako osjetite da vam je ravnoteža narušena, skinite naočale i napravite pauzu dok se ravnoteža ne vrati u normalu.

• Zapamtite da objekti koje vidite u virtualnom okruženju ne postoje u stvarnom svijetu, stoga ih nemojte sjediti, stajati niti ih koristiti kao potporu.

• Ostanite sjediti osim ako vaša igra ili sadržaj ne zahtijevaju da stojite ili se krećete po prostoru za igru. Ako koristite naočale dok sjedite, pobrinite se da sjedite na sigurnoj i stabilnoj podlozi.

• Korištenje virtualnih naočala s naočalama može povećati rizik od ozljeda lica ako padnete ili udarite u lice.

• Kada upotrebljavate virtualne naočale s Oculus Touch kontrolerima, možete ispružiti ruke u stranu ili iznad glave, stoga pazite da u tim područjima nema predmeta ili potencijalnih opasnosti.

• Provjerite ima li vaš prostor za igru ravan, čvrst i ravan pod, bez labavih tepiha, neravnih površina ili drugih opasnosti. Prije upotrebe naočala uklonite sve prepreke o koje bi se moglo spotaknuti.

• Zapamtite da dok koristite virtualne naočale, možda nećete primijetiti ulaze li ljudi ili kućni ljubimci u vaše igralište. Osigurajte prostor tijekom korištenja, a ako otkrijete da je nešto ili netko ušao, skinite naočale i pauzirajte VR iskustvo kako biste bili sigurni da je prostor još uvijek siguran.

• Kada koristite virtualne naočale, vaš pogled na okolinu potpuno je blokiran, stoga nemojte držati niti rukovati predmetima koji su opasni, mogu uzrokovati ozljede ili se ozlijediti.

1. Prstenovi na Oculus Touch kontrolerima protežu se dalje od vaših ruku. Budite oprezni pri pomicanju ruku kako ne biste naletjeli na kontrolere.

Zabranjena upotreba!

• Virtualne Naočale su dizajnirane za unutarnju upotrebu. Korištenje naočala na otvorenom stvara dodatne i nepredvidive opasnosti, kao što su neravne i skliske površine, neočekivane prepreke, vozila (promet), ljudi ili kućni ljubimci. Također, naočale možda neće raditi ispravno na otvorenom.

• Nikada ne nosite naočale u situacijama koje zahtijevaju vašu pažnju, kao što su trčanje, vožnja bicikla ili vožnja.

• Ne nosite naočale tijekom vožnje u vozilu u pokretu kao što je automobil, autobus ili vlak, jer promjene brzine ili nagli pokreti mogu povećati vašu osjetljivost na neželjene simptome.



- **Sustav Guardian.** Virtualne naočale imaju Guardian System, virtualni granični sustav dizajniran da vam pomogne da ostanete unutar svog prostora za igru i spriječite sudare s predmetima (kao što su namještaj ili zidovi) u vašem fizičkom svijetu dok ste u virtualnom okruženju. Nakon što ste ispravno definirali svoj prostor za igru prema uputama na zaslonu i uputama u ovom priručniku, sustav Guardian pomoći će vam da budete svjesni granica koje ste postavili za svoj prostor. Također će vas upozoriti kada se približite tim granicama.



- **Vrste granica.** Sustav Guardian može pružiti dvije različite vrste granica: (1) Roomscale i (2) Stationary. Svaka vrsta pruža različite razine upozorenja. Roomscale je najprikladniji za sva VR iskustva i odaberite ga za sadržaj koji potiče više kretanja. Potrebno je najmanje 2 m x 2 m slobodnog prostora ili 6.5 stopa x 6.5 stopa. Stacionarni obrub samo je vizualni podsjetnik da niste u stilu Roomscale. Stacionarna granica koristi se za sadržaj koji ne potiče puno kretanja. Nije prikladan za iskustva koja zahtijevaju puno pokreta ili brze/pojačane pokrete rukama. Odaberite odgovarajuću vrstu granice na temelju odabranog sadržaja. Bez obzira na vrstu, pobrinite se da se u prostoru za igru uklone sve prepreke koje bi mogle ometati slobodno kretanje nogu i ruku.

- Granica mirovanja namijenjena je samo minimalnom upozorenju ako napravite jedan ili dva koraka izvan početnog položaja u VR-u. Ova vrsta obruba koristi se sa sadržajem koji zahtijeva minimalno kretanje donjeg dijela tijela i ruku.
- Granica Roomscale dizajnirana je za korištenje sa sadržajem koji potiče kretanje po području za igru i zahtijeva puno pokreta donjeg dijela tijela.
- Za obje vrste važno je osigurati da područje unutar granica sustava Guardian bude bez opasnosti i prepreka kako je opisano u ovom priručniku.
- Slijedite upute na zaslonu da biste odabrali ili promijenili vrstu granice i postavili Guardian. Za više detalja o vrstama granica posjetite <https://support.oculus.com/guardian>.

- Prostor, da se poistovjećujete sa sustavom Guardian, održavajte ga čistim i podalje od potencijalnih opasnosti. Provjerite ima li dodatnog prostora između granice prostora za igru i svih opasnosti (poput namještaja ili zidova) kako biste spriječili dodirivanje opasnosti ako se pomaknete izvan granica, izgubite ravnotežu, spotaknete se ili brzo ispružite ruke tijekom aktivne igre. Na stacionarnoj granici, sustav Guardian ne upozorava ako Oculus Touch kontroleri dođu ili premaše određena ograničenja, stoga provjerite je li područje do kojeg dođete s ispruženim rukama bez opasnosti.



- Sustav Guardian je najučinkovitiji ako svaki put odaberete ispravnu vrstu granice. Također morate svaki put ispravno definirati svoj prostor za igru prema uputama na zaslonu i ovom priručniku. Prije svake upotrebe naočala provjerite je li sustav Guardian ispravno postavljen, je li vaš prostor za igru pravilno definiran i da u prostoriju nisu ušle nove potencijalne opasnosti.

- Sustav Guardian možda neće ispravno raditi u područjima s neoznačenim površinama, staklom ili ogledalima. I dalje ste odgovorni za korištenje virtualnih naočala u sigurnom okruženju kako je opisano u ovom priručniku. Guardian sustav će vas upozoriti samo na ograničenje vašeg prostora za igru. Ne može ih spriječiti da se kreću izvan igrališta. Na primjer, neće vas spriječiti da udarite u zid ili padnete kroz vrata, prozor ili stepenice. Obratite posebnu pozornost na činjenicu da u neposrednoj blizini igrališta nema opasnih područja (stubišta, prozori itd.) ili predmeta na koje biste mogli naići ako ne reagirate dovoljno brzo na sustav Guardian.



- Sustav Guardian ne otkriva granice iznad vašeg prostora za igru, stoga posebno pazite da područje iznad glave bude bez potencijalnih opasnosti kao što su svjetiljke ili stropni ventilatori. Također ne upozorava na opasnosti na tlu, stoga slijedite upute za sigurnu podnu površinu u ovom priručniku.

- Sustav Guardian ne otkriva sve predmete u vašem prostoru za igru i neće vas upozoriti na predmete unutar prostorije, kao što su namještaj, svjetiljke ili drugi ljudi ili kućni ljubimci koji mogu ući u sobu nakon što stavite naočale.

- Pratite sve obavijesti na zaslonu ako se od vas zatraži da redefinirate granice prostora za igru ili osigurate da sustav Guardian radi ispravno.

- Brzo kretanje možda neće dati dovoljno vremena za reakciju da ostanete unutar područja za igru, čak i ako vas sustav Guardian upozori, stoga se krećite dovoljno sporo da reagirate na upozorenja Guardian.

- Guardian sustav možda neće raditi ispravno ako naočale padnu ili se oštete. Prije upotrebe provjerite naočale i obratite se podršci tvrtke Oculus ako sustav Guardian ne radi ispravno.

- Za više informacija o sustavu Guardian posjetite <https://support.oculus.com/guardian>.

- **Prolazna kamera.** Virtualne naočale imaju značajku "prolazne" kamere koja koristi kameru za prikaz vašeg fizičkog okruženja na zaslonu naočala. Kada je omogućena, značajka prolazne kamere dizajnirana je da vas upozori ako napustite određeni prostor za igru i pokaže svoj fizički svijet. Također se koristi za definiranje ili potvrđivanje granica prostora za igru u vezi sa sustavom Guardian.

- Prolazna kamera može kasniti (latencija) u odnosu na ono što se događa u fizičkom svijetu, a vaš kut gledanja dok koristite kameru manji je od uobičajenog kuta gledanja kada ne nosite naočale. Također može doći do pogreške u percepciji dubine prilikom gledanja fizičkog svijeta kroz prolaznu kameru.

- Prolazna kamera dizajnirana je samo za kratkotrajnu upotrebu, kako bi vas upozorila na opasnosti u stvarnom svijetu kada napustite određeni prostor za igru ili kako bi postavila prostor za igru u sustavu Guardian. Ne preporučuje se korištenje prolazne kamere dulje vrijeme ili korištenje za navigaciju na velike udaljenosti u stvarnom svijetu.).

- Pridržavajte se sljedećih mjera opreza kada koristite prolaznu kameru.

- Krećite se polako i pažljivo kada koristite funkciju prolaza.

- Nemojte koristiti prolaznu kameru za navigaciju u stvarnom svijetu, osim na kratkim udaljenostima za povratak u područje za igru ili za premještanje na obližnje igralište. Ne pokušavajte koristiti prolaznu kameru za kretanje po površinama koje nisu ravne ili sadrže opasnosti. Skinite naočale kako biste imali neometan pogled.
- Nemojte hodati stepenicama ili po nagnutim površinama (prema gore ili prema dolje) dok koristite prolaznu kameru.
- Uvijek skinite naočale u svim stvarnim situacijama koje zahtijevaju pažnju ili koordinaciju.
- Ako pogled prolazne kamere nestane, skinite naočale i vratite se u prostor za igru.
- Fizički pogled na svijet prikazan prolaznom kamerom može uzrokovati privremene učinke ako se koristi dulje vrijeme. Nemojte koristiti prolaznu funkciju dulje od nekoliko minuta.
- Učinci korištenja prolazne kamere mogu povećati rizik od ozljeda tijekom uobičajenih aktivnosti u stvarnom svijetu. Nemojte voziti, rukovati uređajima ili se baviti drugim vizualno ili fizički zahtjevnim aktivnostima koje imaju potencijalno ozbiljne posljedice (tj. aktivnosti u kojima bilo koji simptomi mogu dovesti do smrti, tjelesnih ozljeda ili oštećenja imovine) ili druge aktivnosti koje zahtijevaju narušen osjećaj ravnoteže i koordinacije oko-ruka (npr. sportske aktivnosti, vožnja biciklom i sl.), dok se potpuno ne oporavite od bilo kakvih posljedica.



Oštećenje sluha

-  Kako biste spriječili moguće oštećenje sluha, nemojte slušati na visokoj glasnoći dulje vrijeme.

Upozorenja sustava

Radi vaše sigurnosti, trebali biste odmah poduzeti mjere kada to od vas zatraže upozorenja sustava. Virtualne naočale mogu vam prikazati sljedeća upozorenja:

- **Upozorenje o pregrijavanju.** Zvučno i vizualno upozorenje kada se naočale pregriju. Ako se ovo upozorenje prikaže/čuje kako bi se smanjio rizik od ozljeda, odmah skinite naočale i ostavite ih da se ohlade prije nego što nastavite koristiti.
- **Upozorenje o glasnoći zvuka.** Vizualno upozorenje u slučaju velike glasnoće. Ako se pojavi, smanjite glasnoću kako biste smanjili rizik od gubitka sluha.
- **Upozorenje izvan okvira.** Vizualno upozorenje ako ste izvan područja za igru. Ako se pojavi, skinite naočale ili se vratite u prostor za igru kako biste nastavili iskustvo ako želite.
- **Upozorenja o pogreškama praćenja.** Vizualno upozorenje ako sustav Guardian ne radi ispravno. Ako naočale imaju problema s praćenjem, sustav Guardian možda ne radi ispravno ili je onemogućen. Ako se prikaže ovo upozorenje, skinite naočale i pomaknite se na sigurno mjesto. Zatim slijedite upute na zaslonu da biste riješili problem.

Nemir

- Odmah prestanite koristiti virtualne naočale ako osjetite bilo koji od sljedećih simptoma:
 - Napadaji;
 - Gubitak svijesti;
 - Naprezanje očiju;
 - Drhtanje očiju ili mišića;
 - Nehotični pokreti;
 - Promijenjeni, zamagljeni ili dvostruki vid ili druge vizualne abnormalnosti;
 - Vrtoglavica;
 - Dezorijentacija;
 - Poremećaji ravnoteže;
 - Poremećena koordinacija oko-ruka;
 - Pretjerano znojenje;
 - Pojačano lučenje slina;
 - Mučnina;
 - Lagana nesvjestica;
 - Nelagoda ili bol u glavi ili očima;
 - Pospanost;
 - Umor;
 - Bilo koji simptomi slični bolesti kretanja.
- **Kao i kod simptoma koji se javljaju nakon iskrcaja s broda, simptomi nakon korištenja virtualne stvarnosti mogu se pojaviti i postati očitiji tek nekoliko sati nakon upotrebe.** Ovi simptomi nakon upotrebe mogu uključivati gore navedene simptome, kao i pretjeranu pospanost i smanjenu sposobnost obavljanja više zadataka. Ovi simptomi mogu povećati rizik od ozljeda od uobičajenih aktivnosti u stvarnom svijetu.
 - Nemojte voziti, rukovati uređajima ili se baviti drugim vizualno ili fizički zahtjevnim aktivnostima koje imaju potencijalno ozbiljne posljedice (tj. aktivnosti u kojima bilo koji simptomi mogu dovesti do smrti, tjelesnih ozljeda ili oštećenja imovine) ili druge aktivnosti koje zahtijevaju narušen osjećaj ravnoteže i koordinacije oko-ruka (npr. sportske aktivnosti, vožnja biciklom i sl.), dok se potpuno ne oporavite od svih simptoma.
 - Ne koristite naočale dok svi simptomi potpuno ne nestanu nekoliko sati.



Obratite pozornost na vrstu sadržaja koji ste koristili prije pojave simptoma jer simptomi mogu ovisiti o vrsti sadržaja. Provjerite ocjenu udobnosti sadržaja koji ste koristili i razmislite o korištenju sadržaja s manje intenzivnom ocjenom udobnosti.

- Posjetite liječnika ako osjetite teške i/ili trajne simptome.

Baterija i punjenje virtualnih naočala

Vaše virtualne naočale sadrže punjivu litij-ionsku bateriju i mogu sadržavati strujni adapter (punjač) i kabel za punjenje. Nepravilna uporaba baterije ili adaptera za napajanje može dovesti do požara, eksplozije, curenja baterije ili druge opasnosti. Slijedite upute u nastavku kako biste smanjili rizik od ozljeda ili oštećenja:

- Baterija u naočalama nije zamjenjiva niti servisirana za korisnika. Ne pokušavajte otvoriti naočale kako biste pristupili bateriji, otvorili je, popravili ili zamijenili. Za podršku za upravljanje baterijom ili napajanjem obratite se Oculus podršci.
- Naočale puniti samo priloženim adapterom za napajanje i kabelom ili certificiranim adapterom za napajanje i kabelom ako nisu uključeni. Nemojte koristiti druge kabele ili adaptore za napajanje. Ako niste sigurni u kompatibilnost, obratite se Oculus podršci.
- Povremeno provjeravajte kabele, konektore i napajanje na oštećenja ili znakove istrošenosti. Nemojte koristiti napajanje ako su prsti, kućište, priključni priključak, kabel ili bilo koji dio oštećeni, napuknuti ili izloženi.
- Nemojte koristiti vanjske baterije ili druge izvore napajanja za punjenje baterije ili napajanje naočala, osim priloženog adaptera za napajanje ili ovlaštenog pribora.
- Ne pokušavajte puniti ili koristiti naočale ako se ne uključe nakon pokušaja punjenja, ako se nenormalno zagriju tijekom uporabe ili punjenja ili ako je pretinac za baterije napuhan, curi tekućina ili puši.
- Nemojte rastavljati, komprimirati, savijati, deformirati, bušiti, trgati ili pritiskati velikom silom na naočale. To može uzrokovati curenje ili unutarnji kvar baterije, što dovodi do pregrijavanja.
- Izbjegavajte ispuštanje naočala. Pogotovo pri padu na tvrdu površinu, postoji opasnost od oštećenja naočala i baterije. Prije svake upotrebe provjerite ima li na naočalama vidljivih oštećenja. Ako sumnjate na oštećenje naočala ili baterije, obratite se Oculus podršci.
- Ne dopustite da se naočale smoče ili dođu u dodir s tekućinama. Čak i ako se naočale osuše i normalno rade, kontakti baterije ili elektronika mogu polako korodirati i predstavljati sigurnosni rizik. Ako vam se naočale smoče, obratite se Oculus podršci, čak i ako rade normalno.
- Ne stavljajte čaše na mjesta koja se mogu jako zagrijati, npr. blizu površine za kuhanje, kuhinjskih aparata, glačala, radijatora ili izravno na suncu. Prekomjerno zagrijavanje može oštetiti naočale ili bateriju i uzrokovati eksploziju. Nemojte sušiti mokre ili damp čaše s uređajem ili izvorom topline, kao što su mikrovalna pećnica, sušilo za kosu, glačalo ili radijator. Ne ostavljajte naočale u automobilu na visokim temperaturama.
- U slučaju curenja baterije, ne dopustite da tekućina dođe u dodir s vašom kožom ili očima. Ako dođe do kontakta, isperite zahvaćeno područje s puno vode i potražite liječničku pomoć.
- Provjerite jesu li naočale pravilno prozračene tijekom uporabe ili punjenja. Pokrivanje naočala materijalima koji ozbiljno ograničavaju protok zraka može utjecati na performanse i predstavljati opasnost od požara ili eksplozije.
- Vaše naočale i adapter za napajanje (ako su isporučeni) zadovoljavaju propisane standarde površinske temperature. Kako biste spriječili moguće opekline zbog niskih ili visokih temperatura u dugotrajnom kontaktu s kožom, izbjegavajte izravan kontakt s adapterom za napajanje tijekom punjenja ili korištenja. Provjerite je li napajanje u dobro prozračenom prostoru i nemojte ga stavljati ispod jastuka, pokrivača ili dijela tijela. Korisnici s medicinskim ili fizičkim ograničenjima koja utječu na percepciju topline trebali bi biti posebno

oprezní. Slijedite toplinska upozorenja i savjete na zaslonu uređaja.

- Pravilno odložite naočale i bateriju. Ne bacajte ih u vatru ili štednjak jer baterija može eksplodirati ako se pregrije. Odložite ih odvojeno od kućnog otpada. Za pravilno održavanje, zamjenu i odlaganje posjetite <https://support.oculus.com>.

Temperatura virtualnih naočala



- Važno je pratiti temperaturu svojih virtualnih naočala jer se prednje površine mogu zagrijati. Normalno je da su naočale tople kada se koriste ili pune na dodir. Dugotrajni kontakt kože s naočalama koje su vruće na dodir može uzrokovati nelagodu, crvenilo ili opekline zbog niske temperature. Ako vam se naočale za dodir čine vrućima ili neugodno toplim, prestanite ih koristiti ili puniti i ostavite da se ohlade.

Ozljede uzrokovane ponavljajućim opterećenjem

Korištenje uređaja može uzrokovati bolove u mišićima, zglobovima, vratu, rukama ili na koži. Ako se bilo koji dio tijela umori ili boli tijekom korištenja virtualnih naočala ili njihovih komponenti, ili ako osjetite simptome kao što su trnci, utrnulost, peckanje ili ukočenost, prestanite ih koristiti i odmorite se nekoliko sati prije ponovne upotrebe. Ako simptomi ili druga nelagoda potraju tijekom ili nakon upotrebe, prekinite upotrebu i obratite se liječniku.

Pribor

- Vaše virtualne naočale i softver nisu dizajnirani za korištenje s neovlaštenim dodacima. Korištenje neovlaštenog dodatka može uzrokovati ozljede vama ili drugima, kvar ili oštećenje sustava i povezanih usluga te može poništiti vaše jamstvo.
- Za pravilnu instalaciju, upozorenja i upotrebu uključenog ili ovlaštenog pribora pogledajte upute za dodatnu opremu.
- Koristite samo preporučene baterije i sustave punjenja za ovlašteni pribor.
- Kada su dostupni, instalirajte i koristite narukvice ili kabele s priborom kako biste ih pričvrstili na zapešće tijekom uporabe.
- Koristite kabele sa svim sljedećim dodacima kako se ne bi pretvorili u opasne projekte.

Baterije kontrolera

Vaši Oculus Touch kontroleri sadrže AA baterije.

- **RIZIK OD GUŠENJA.** Daljinski upravljač nije igračka. Sadrži baterije, koje su mali dijelovi. Čuvati izvan dohvata djece mlađe od 3 godine.
- Nove i rabljene baterije čuvajte izvan dohvata djece. Ako se poklopac pretinca za baterije ne zatvori čvrsto, prestanite koristiti proizvod i držite ga izvan dohvata djece dok se ne može popraviti.
- Čuvati u originalnom pakiranju dok se ne koriste. Pravilno odložite iskorištene baterije na vrijeme.

- Bateriju u kontroleru može zamijeniti korisnik.
- Ne miješajte stare i nove baterije. Zamijenite sve baterije u kompletu odjednom.
- Nemojte rastavljati, bušiti ili pokušavati modificirati baterije.
- **Opasnost od požara.** Baterije mogu eksplodirati ili iscuriti ako su pogrešno instalirane, rastavljene, napunjene, komprimirane, pomiješane s rabljenim ili drugim vrstama baterija ili izložene vatri ili visokoj temperaturi. Odmah izvadite istrošene baterije iz proizvoda.
- Odmah izvadite iskorištene baterije iz proizvoda. Izvadite baterije prije skladištenja ili ne korištenja dulje vrijeme. Prazne baterije mogu iscuriti i oštetiti vaše Oculus Touch kontrolere.
- Za pravilno održavanje, zamjenu i uklanjanje baterija posjetite [Oculus podršku](#).

⚠ Strujni udar

Da biste smanjili rizik od strujnog udara:

- Nemojte mijenjati niti otvarati nijednu od uključenih komponenti.
- Nemojte puniti uređaj ako je bilo koji dio isporučenog ili odobrenog kabela AC adaptera strugan, žice su izložene ili je oštećen odjeljak za baterije.
- Nemojte umetati metalne, vodljive ili druge strane predmete u priključak za punjenje.
- Ne izlažite uređaj vodi ili tekućinama.
- KORISTITE ISPORUČENI AC adapter s uređajem ili drugim ovlaštenim adapterom SAMO ako nije isporučen.

⚠ Održavanje VR sustava

- Nemojte koristiti sustav ako je bilo koji dio slomljen ili oštećen.
- Ne pokušavajte sami popraviti bilo koji dio sustava. Popravke smije obavljati samo ovlašten davatelj usluga Oculus.
- Kako biste spriječili oštećenje virtualnih naočala ili kontrolera Oculus Touch, nemojte ih izlagati vlazi, visokoj vlažnosti, visokim koncentracijama prašine ili čestica u zraku, temperaturama izvan radnog područja ili izravnoj sunčevoj svjetlosti.
- Da biste se zaštitili od ozljeda, držite virtualne naočale, punjač, kabele i pribor podalje od kućnih ljubimaca.



⚠ Zarazne bolesti

Kako biste spriječili prijenos zaraznih bolesti (poput konjuktivitisa), ne dijelite virtualne naočale s osobama koje imaju zarazne bolesti, infekcije ili bolesti, posebno oči, kožu ili vlasište. Virtualne naočale i kontrolere treba očistiti nakon svake upotrebe antibakterijskim maramicama, bez alkohola i abrazivnih tvari, te suhom krpom od mikrovlakana za leće. Nemojte koristiti tekuća ili kemijska sredstva za čišćenje leća. Zamijenite sučelje lica virtualnih naočala ako je istrošeno ili se ne može očistiti.

⚠ Iritacija kože

Virtualne naočale nose se izravno uz kožu i vlasište. Prestanite koristiti ako primijetite oticanje, svrbež, iritaciju kože, gubitak kose ili druge kožne reakcije. Isto vrijedi i za kontroler – prestanite ga koristiti ako primijetite iritaciju kože ili druge reakcije. Ako

simptomi potraju, obratite se liječniku.

⚠ Nema izravne sunčeve svjetlosti na lećama

Posebno Pazite da leće nisu izložene izravnoj sunčevoj svjetlosti. Na primjer, nemojte pohranjivati ili prenositi virtualne naočale tako da su leće izložene izravnoj sunčevoj svjetlosti. Izravna sunčeva svjetlost, čak i na kratko, može oštetiti optiku i zaslon.



! Nije medicinski uređaj

Virtualne naočale i pribor nisu medicinski uređaji i nisu namijenjeni dijagnosticiranju, liječenju, liječenju ili prevenciji bolesti.

! Držite podalje od kućnih ljubimaca

Kako biste spriječili ozljede, držite virtualne naočale, punjač, kabele i pribor podalje od kućnih ljubimaca.

Health & Safety Warnings



HEALTH & SAFETY WARNINGS: To reduce the risk of personal injury, discomfort or property damage, please ensure that all users of the headset read the warnings below carefully before using your VR system.

Visit the Oculus Safety Center at <https://support.oculus.com> for more information on the safe use of your VR system.

Throughout this Guide, we include icons to illustrate and orient you to health and safety issues. The icons are not a substitute for the text of this Guide, so please use them both together.



Before Using your VR System

- Read and follow all setup and operating instructions provided with the headset.
- Review the hardware and software recommendations for use of the headset. Risk of discomfort may increase if recommended hardware and software are not used. Your headset and software are not designed for use with any unauthorized device, accessory, software and/or content. Use of an unauthorized device, accessory, software and/or content or hacking the device, software or content may result in injury to you or others, may cause performance issues or damage to your system and related services, and may void your warranty.
- **Headset Adjustment.** To reduce the risk of discomfort, the headset should be balanced and centered, and the inter-pupillary distance (IPD) should be appropriately set for each user. Adjust the side and top straps to ensure comfortable placement of the headset. Adjust the IPD for each user by moving the image slider on the right of the bottom of the headset. When properly adjusted, the headset should fit comfortably and you should see a single, clear image. Re-check the settings before resuming use after a break to avoid any unintended changes to any adjustments.
- **Content Selection.** Virtual reality is an immersive experience that can be intense. Frightening, violent or anxiety provoking content can cause your body to react as if it were real. Carefully choose your content if you have a history of discomfort or physical symptoms when experiencing these situations. Oculus provides comfort ratings for some content, and you should review the comfort rating for your content before use. (For more details on comfort ratings and how they can assist in providing a comfortable experience, go to <https://support.oculus.com/comfort>). If you have a history of discomfort when exposed to certain content or experiences or are new to virtual reality, start with content rated Comfortable, before trying Moderate, Intense or Unrated content.
- **Use Only When Unimpaired.** A comfortable virtual reality experience requires an unimpaired sense of motion and balance. Do not use the headset when you are experiencing any of the following (as it may increase your susceptibility to adverse symptoms):



- Tired;
- Need sleep;
- Under the influence of alcohol or drugs;
- Hung-over;
- Have digestive problems;
- Under emotional stress or anxiety; or
- When suffering from cold, flu, headaches, migraines, or earaches



Pre-Existing Medical Conditions

- Consult with your physician before using the headset if you are pregnant, elderly, have pre-existing binocular vision abnormalities or psychiatric disorders, or suffer from a heart condition or other serious medical condition.
- **Seizures.** Some people (about 1 in 4000) may have severe dizziness, seizures, eye or muscle twitching or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV, playing video games or experiencing virtual reality, even if they have never had a seizure or blackout before or have no history of seizures or epilepsy. Such seizures are more common in children and young people. Anyone who experiences any of these symptoms should discontinue use of the headset and see a doctor. If you previously have had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition you should see a doctor before using the headset.
- **Interference with Medical Devices.** The headset and controller(s) may contain magnets or components that emit radio waves, which could affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers, hearing aids and defibrillators. If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the headset and controller without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device. Maintain a safe distance between the headset and controller and your medical devices. Stop using the headset and/or controller(s) if you observe a persistent interference with your medical device.



Age Requirement/Children

This product is not a toy and should not be used by children under the age of 13, as the headset is not sized for children and improper sizing can lead to discomfort or adverse health effects, and younger children are in a critical period in visual development. Adults should make sure children (age 13 and older) use the headset in accordance with these health and safety warnings including making sure the headset is used as described in the Before Using Your VR System above and the Safe Environment section below. Adults should monitor children (age 13 and older) who are using or have used the headset for any of the symptoms described in these health and safety warnings (including those described under the Discomfort and Repetitive Stress Injury sections), and should limit the time children spend using the headset and ensure they take breaks during use. Prolonged use should be avoided, as this could negatively impact hand-eye coordination, balance, and multi-tasking ability. Adults should monitor children closely during and after use of the headset for any decrease in these abilities.



Play Space Environment

⚠ WARNING Risks associated with freedom of movement

Your headset tracks your movement forward and backward, up and down, left and right, while also tracking the rotational movement of your head. This allows your movement in your physical world to be translated into movement in your virtual world. Your headset is also self-contained and there are no wires or cables connecting you to a PC like in other PC powered virtual reality headsets. Therefore, you have more freedom to move.



Along with the freedom to explore your virtual world come additional responsibilities for you to have a safe experience.

⚠ WARNING Use Only in a Safe Environment: The headset produces an immersive virtual reality experience that distracts you from and completely blocks your view of your actual surroundings.

Setting up Your Safe Play Space

- **Always be aware of your surroundings before beginning use and while using the headset. Use caution to avoid injury.**
- You are responsible for creating and maintaining a safe environment for use at all times.
- Only use your headset indoors.
- Serious injuries can occur from tripping or running into or striking walls, furniture, other objects or people, so clear an area for safe use before using the headset. Take special care to ensure that you are not near items that you may hit or strike, or areas which may cause you to lose your balance when using—or immediately after using—the headset, like other people, objects, stairs or steps, ramps, sidewalk(s), balconies, open doorways, windows, furniture, open flames (like candles or fireplaces), ceiling fans or light fixtures, televisions or monitors, or other things.
- Proper use of the Guardian system is important for setting up a safe environment. Please set up the Guardian system prior to use as described in the on-screen Guardian System setup directions and in the Guardian System section below.
- Consider having another person act as a spotter while you move around in your virtual world. Take appropriate steps to prevent people (particularly children) or pets who do not understand that your perceptions are limited from entering your play space.



Interaction of the Real World and the Virtual Environment

- Ease into the use of the headset to allow your body to adjust; use for only a few minutes at a time at first, and only increase the amount of time using the headset gradually as you grow accustomed to virtual reality. Looking around and using the Oculus Touch controllers when first entering virtual reality can help you adjust to any small differences between your real-world movements and the resulting virtual reality experience.

- Take at least a 10 to 15 minute break every 30 minutes, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort. You should always take regular breaks and you should decide what break schedule works best for you.



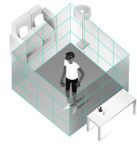
- Move carefully while you explore the virtual world. Fast or abrupt motion may cause a collision or loss of balance.
- Use of the headset and Oculus Touch controllers may result in a loss of balance. If your balance feels affected, remove your headset and take a break until normal balance returns.
- Remember that the objects you see in the virtual environment do not exist in the real world, so don't sit or stand on them or use them for support.
- Remain seated unless your game or content experience requires standing or moving around your play space. If you are using the headset while seated, make sure you are seated on a secure surface and stable platform.
- Use of the headset with glasses may increase the risk of facial injury if you fall or hit your face.
- While using the headset with the Oculus Touch controllers, you may extend your arms fully out to the side or over your head, so make sure those areas are clear of objects or potential hazards.
- Make sure your play space has a level, firm and even surface without loose carpeting or rugs, uneven surfaces or similar hazards. Remove any tripping hazards from the play space before using the headset.
- Remember that while using the headset you may be unaware that people and pets may enter your play space. Secure your play space while in use, and if you sense something or someone has entered your play space, remove your headset and pause your VR experience to make sure your play space is still safe.
- Your view of your surroundings is completely blocked while you are using the headset, so do not hold or handle things that are dangerous, may injure you or may be damaged.
- The rings on your Oculus Touch controllers extend away from your hands. Use caution when moving your hands and arms so you do not strike yourself with the Oculus Touch controllers.

Prohibited Uses

- The headset is designed for use indoors. Use of the headset outdoors creates additional and uncontrolled hazards, like uneven and slippery surfaces and unexpected obstacles, vehicles (traffic), persons or pets. Also, the headset may not work properly outdoors.
- Never wear the headset in situations that require attention, such as running, bicycling, or driving.
- Do not use the headset while in a moving vehicle such as a car, bus, or train, as variation in speed (velocity) or sudden movements may increase your susceptibility to adverse symptoms.



- **The Guardian System.** The headset contains a Guardian system feature, a virtual boundary system feature, designed to assist you with staying in your play space and avoiding collisions with objects (like furniture or walls) in your physical world while you are in your virtual environment. Once you have properly defined your play space according to the on-screen instructions from your device and the instructions in this Guide, the Guardian system will help you to be aware of the boundaries you have defined for your play space. It will also alert you when you are getting close to those boundaries.



- **Boundary Types.** The Guardian system can provide two different boundary types: (1) Roomscale and (2) Stationary. Each type provides varying warning levels. The Roomscale boundary is the best boundary type for all VR experiences. You should choose it for experiences that encourage significant movement. It requires a minimum of 2 meters x 2 meters or 6.5 feet x 6.5 feet of obstruction free floor space. The Stationary boundary is only a visual guide to remind you that you are not in a Roomscale style boundary. Stationary boundary may be used for experiences that don't encourage much movement. It should not be chosen for experiences that require significant movement or fast/large arm motions. Choose the appropriate boundary style based on your selected content. Regardless of which type you choose, please ensure that all hazards that might affect unobstructed movement of legs and arms are removed from your play area.

- The Stationary boundary is only designed to provide you with a minimal warning if you take one or two steps beyond your starting position in VR. This boundary style may be used with content that requires minimal lower body and arm movement.
- The Room-scale boundary is designed for use with content that encourages you to move around your play space and requires significant lower-body movement.
- For both types, it is important that you make sure the area within the Guardian system boundary is clear of hazards and obstacles as described in this Guide.
- Follow the on-screen instructions when selecting or changing boundary types and setting up the Guardian system. For more details on boundary types, go to <https://support.oculus.com/guardian>.
- The space you define with the Guardian system should be an area that is clear and away from potential hazards. Make sure leave additional space as a buffer between your play space boundaries and potential hazards (like furniture or walls) so you do not contact hazards if your movement carries you beyond the play space boundary, if you lose your balance or trip, or if you quickly extend your arms or hands beyond your play space during active play. In the Stationary boundary type, the Guardian system will not alert you if your Oculus Touch controllers approach or extend beyond the defined play space, so make sure the area you can reach with your outstretched arms is clear of potential hazards.
- The Guardian system is most effective when you select the correct boundary type whenever you use the headset. You must also properly define your play space in accordance with the on-screen instructions and this Guide each time you change any aspect of your play space. Before using the headset each time, confirm that the Guardian system is properly setup, your play space is properly defined and that no new potential hazards were introduced within your play space.



- The Guardian system may not work properly in areas with featureless walls, glass or mirrors. You are still responsible for using the headset in a safe environment as described in this Guide. The Guardian system will only alert you to the boundary of your play space. It cannot prevent you from moving out of your play space. For example, it will not prevent you from running into or contacting a wall, or falling through a door or window or down a stairwell. Take particular care to make sure that there are no hazardous areas (stairwells, windows, etc.) or objects immediately outside your play space that you might encounter if you do not react quickly enough to the Guardian system.
- The Guardian system does not identify a boundary over the top of your play space, so take special care to identify that the area overhead is clear of potential hazards like light fixtures and ceiling fans. It will also not alert you to floor hazards, so follow the instructions for a safe floor surface in this Guide.
- The Guardian system does not identify everything in your play space, and will not alert you to items inside your play space, like furniture, lamps, or other people or pets that may enter your play space after you have donned your headset.
- Follow all on screen notifications for redefining the boundaries of your play space or the proper operation of the Guardian system if prompted to do so.
- Moving at high speeds may not permit you to react in time to stay in your play space, even if the Guardian system alerts you, so make sure you move slowly enough to react to any Guardian system alerts.
- The Guardian system may not work properly if your headset is dropped or damaged. Inspect your headset before use, and contact Oculus Support if the Guardian system is not working properly.
- You can get more information about the Guardian system at <https://support.oculus.com/guardian>.
- **Pass-Through Camera.** Your headset is equipped with a “pass-through” camera feature which uses a camera to display your physical surroundings on your headset screen. The pass-through camera feature when enabled is designed to alert you if you go outside of your defined play space and display your physical world. It is also used to define or confirm your play space boundaries in connection with the Guardian system.
- The pass-through camera may lag behind (latency) what is actually occurring in your physical world, and your field of view while using the pass-through camera is smaller than your normal field of view when you are not using a headset. There may also be an error in depth perception when viewing the physical world through the pass-through camera.
- The pass-through camera is designed only for brief use to alert you to real world hazards when you leave your defined play space or to set up your play space in the Guardian system. You should not engage in any prolonged use of the pass-through camera, or use it to navigate long distances in your real world (see below).



- Take the following precautions when using the pass-through camera.

- Move slowly and carefully whenever you are using the pass-through camera.
- Do not use the pass-through camera to navigate the real world, other than for short distances to return to your play space or transition to another nearby play space. Do not attempt to use the pass-through camera to navigate areas that are not flat or contain hazards. Remove your headset so you have an unobstructed view.
- Do not walk up or down stairs or sloped (inclining or declining) surfaces while using your headset's pass-through camera.
- Always remove your headset for any real world situation that requires attention or coordination.
- If the pass-through camera view fades out, take off your headset and return to your play space.
- The view of the physical world displayed by the pass-through camera may cause temporary effects if used for a long period of time. Do not use the pass-through feature for more than a few minutes.
- Effects from the use of the pass-through camera may put you at an increased risk of injury when engaging in normal activities in the real world. Do not drive, operate machinery, or engage in other visually or physically demanding activities that have potentially serious consequences (i.e., activities in which experiencing any symptoms could lead to death, personal injury, or damage to property), or other activities that require unimpaired balance and hand-eye coordination (such as playing sports or riding a bicycle, etc.) until you have fully recovered from any effects.



Hearing Damage

-  To prevent possible hearing damage, do not listen at high volume levels for long periods.

System Alerts

For your protection, you should take immediate action when prompted by system alerts. The headset may provide you with the following alerts:

- **Overheating Alert.** An audible and visual alert when the headset is overheating. If that alert appears/sounds, to reduce the risk of personal injury, immediately remove your headset and let it cool down before continuing use.
- **Sound Volume Alert.** A visual alert in the event of high volume levels. If that alert appears, lower the sound volume to reduce the risk of hearing loss.
- **Outside of Play Space Alert.** A visual alert if you are outside of your play space. If that alert appears, remove your headset or go back to your play space to continue your experience, if desired.
- **Tracking Error System Alerts.** A visual alert if the headset's tracking system is not operating properly. Note if the headset is experiencing tracking issues, then the Guardian system may not be functioning properly or may be disabled. If this alert appears, remove the headset and move to a safe space. Afterwards, follow the instructions provided on-screen to address the issue.

Discomfort

- Immediately discontinue using the headset if any of the following symptoms are experienced:
 - Seizures;
 - Loss of awareness;
 - Eye strain;
 - Eye or muscle twitching;
 - Involuntary movements;
 - Altered, blurred, or double vision or other visual abnormalities;
 - Dizziness;
 - Disorientation;
 - Impaired balance;
 - Impaired hand-eye coordination;
 - Excessive sweating;
 - Increased salivation;
 - Nausea;
 - Lightheadedness;
 - Discomfort or pain in the head or eyes;
 - Drowsiness;
 - Fatigue;
 - Any symptoms similar to motion sickness.

- **Just as with the symptoms people can experience after they disembark a cruise ship, symptoms of virtual reality exposure can persist and become more apparent hours after use.** These post-use symptoms can include the symptoms above, as well as excessive drowsiness and decreased ability to multi-task. These symptoms may put you at an increased risk of injury when engaging in normal activities in the real world.

- Do not drive, operate machinery, or engage in other visually or physically demanding activities that have potentially serious consequences (i.e., activities in which experiencing any symptoms could lead to death, personal injury, or damage to property), or other activities that require unimpaired balance and hand-eye coordination (such as playing sports or riding a bicycle, etc.) until you have fully recovered from any symptoms.
- Do not use the headset until all symptoms have completely subsided for several hours.



- Be mindful of the type of content that you were using prior to the onset of any symptoms because you may be more prone to symptoms based upon the content being used. Review the comfort rating for the content you were using, and consider using content with a less intense comfort rating.
- See a doctor if you have serious and/or persistent symptoms.

WARNING Headset Battery and Charging

Your headset contains a rechargeable Lithium-Ion battery and may come with a power adapter (charger) and charging cable. Improper use of the battery or power adapter may result in a fire, explosion, battery leakage or other hazard. Follow these instructions to reduce the risk of injury to you or others, or damage to your product or other property.

- The battery in your headset is not user replaceable or serviceable. Do not attempt to open your headset to access the battery, open, repair or replace the battery. Please contact Oculus Support, if you need battery or power management support for your device.
- Only charge your headset with the included power adapter and cable, or an approved power adapter and cable if not included. Do not use other cables or power adapters. If you are unsure about whether a cable or power adapter is compatible with your headset, contact Oculus Support.
- Periodically inspect connection cords, connector tips and the power adapter for damage or signs of wear. Do not use your power adapter if prong(s), enclosure, connector port, connector cable or any part is damaged, cracked, or exposed.
- Do not use external battery packs or power sources other than the included power adapter or authorized accessories to charge the battery or power the headset.
- Do not attempt to charge or use the headset if it does not turn on after attempted charging, if it gets abnormally warm when it is used or charged, or if the battery compartment is swollen, leaking liquid or smoking.
- Do not disassemble, crush, bend or deform, puncture, shred or put a high degree of pressure on the headset. This can cause leakage or an internal short-circuit in the battery, resulting in overheating.
- Avoid dropping your headset. Dropping it, especially on a hard surface, can potentially cause damage to the headset and battery. Inspect your headset for visual damage before each use. If you suspect damage to your headset or battery, contact Oculus Support.
- Do not let your headset get wet or come in contact with liquids. Even though the headset may dry and appear to operate normally, the battery contacts or circuitry could slowly corrode and pose a safety hazard. If the headset gets wet, contact Oculus Support, even if the headset appears to be working normally.
- Do not place your headset in areas that may get very hot, such as on or near a cooking surface, cooking appliance, iron or radiator or in direct sunlight. Excessive heating can damage the headset or the battery and could cause the headset or the battery to explode. Do not dry a wet or damp headset with an appliance or heat source such as a microwave oven, hair dryer, iron or radiator. Avoid leaving your headset in a car in high temperatures.
- In the event of a battery leak, do not allow the liquid to come in contact with the skin or eyes. If contact has been made, wash the affected area with large amounts of water and seek medical advice.
- Always ensure that the headset has adequate ventilation and air flow while in use or charging. Covering the headset with materials that significantly affect air flow may affect its performance and poses a possible risk of fire or explosion.
- Your headset and power adapter (if provided) comply with applicable limits for industry surface temperature standards. To prevent potential low-temperature burns from prolonged direct contact, avoid direct skin contact with your power adapter for

long periods of time when charging, or when plugged into a power source. Ensure the power adapter is in a well-ventilated area, when in use. Do not place adapter under a pillow, blanket or part of your body. Users with special medical or physical conditions that impair the ability to detect heat against your skin should take special care when using the device or charging with the power adapter. Follow any thermal warnings and advisory that may appear on your device's screen.

- Dispose of your headset and battery properly. Do not dispose of the headset or battery in a fire or incinerator, as the battery may explode when overheated. Dispose of separately from household waste. Refer to <https://support.oculus.com> for proper maintenance, replacement, and disposal of your headset.

WARNING Headset Temperature

-  It is important to check the temperature of your headset as front surfaces may get hot. It is normal for your headset to feel warm to the touch while in use or while charging. Prolonged skin contact with a headset that is hot to the touch may produce skin discomfort or redness, or low temperature burns. If your headset feels hot to the touch or is uncomfortably warm, stop using or charging it, and allow it to cool down.

WARNING Repetitive Stress Injury

Using the device may make your muscles, joints, neck, hand(s), or skin hurt. If any part of your body becomes tired or sore while using the headset or its components, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before using it again. If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after use, stop use and see a doctor.

WARNING Accessories

- Your headset and software are not designed for use with any unauthorized accessory. Use of an unauthorized accessory may result in injury to you or others, may cause performance issues or damage to your system and related services, and may void your warranty
- Refer to accessory instructions for proper installation, warnings, and use of included and authorized accessories.
- Only use recommended batteries and charging systems for authorized accessories.
- Install and use wrist straps or lanyard with accessories when available to secure to your wrist when in use.
- Use lanyards with all tracked accessories so they do not become loose projectiles.

WARNING Controller Batteries

Your Oculus Touch controllers contain AA batteries.

- **CHOKING HAZARD.** The remote is not a toy. It contains batteries, which are small parts. Keep away from children under 3.
- Keep new and used batteries away from children. If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it away from children until it can be repaired.
- Keep in original package until ready to use. Properly dispose of used batteries promptly.

- Battery in the controller is user-replaceable
- Do not mix old and new batteries. Replace all batteries of a set at the same time.
- Do not disassemble, pierce, or attempt to modify batteries.
- Risk of fire. Batteries can explode or leak if installed backwards, disassembled, charged, crushed, mixed with used or other battery types, or exposed to fire or high temperature.
- Remove exhausted batteries from product promptly. Remove batteries before storage or extended periods of non-usage. Exhausted batteries may leak and damage your Oculus Touch controllers.
- Refer to <https://support.oculus.com> for proper maintenance, replacement, and disposal of batteries.

⚠ WARNING Electrical Shock

To reduce risk of electric shock:

- Do not modify or open any of the components provided.
- Do not charge this device if any part of the provided or approved AC Adapter cable is torn, any wires are exposed, or battery compartment damaged.
- Do not insert any metal, conductive, or any foreign objects into the charging port.
- Do not expose the device to water or fluid.
- ONLY use provided AC Adapter with your device or other authorized adapter if one was not provided with your device.

⚠ CAUTION VR System Care

- Do not use your system if any part is broken or damaged.
- Do not attempt to repair any part of your system yourself. Repairs should only be made by an Oculus authorized servicer.
- To avoid damage to your headset or Oculus Touch controllers, do not expose them to moisture, high humidity, high concentrations of dust or airborne materials, temperatures outside their operating range or direct sunlight.
- To avoid damage, keep your headset, charger, cables and accessories away from pets.



⚠ CAUTION Contagious Conditions

To avoid transferring contagious conditions (like pink eye), do not share the headset with persons with contagious conditions, infections or diseases, particularly of the eyes, skin or scalp. The headset and controller(s) should be cleaned between each use with skin-friendly non-alcohol, non-abrasive antibacterial wipes and with a dry microfiber cloth for the lenses. Do not use liquid or chemical cleansers on the lenses. Replace the facial interface on the headset if it becomes worn or cannot be cleaned.

⚠ CAUTION Skin Irritation

The headset is worn next to your skin and scalp. Stop using the headset if you notice swelling, itchiness, skin irritation, loss of hair or other skin reactions. Similarly with the hand-controller, please stop use if you observe any skin irritation or reaction. If symptoms persist, contact a doctor.

⚠ CAUTION No Direct Sunlight on Lenses

Take particular care to avoid direct sunlight on the lenses. For example, do not store or carry the headset so the lenses are exposed to direct sunlight. Direct sunlight on the lenses for even brief periods may damage the optics and display.



NOTICE Not a Medical Device

The headset and accessories are not medical devices, and are not intended to diagnose, treat, cure, or prevent any disease.

NOTICE Keep Away from Pets

To avoid damage, keep your headset, charger, cables and accessories away from pets.